
	TÊTE Total de 40 points	CORPS Total de 30 points	ROBE & TEXTURE Total de 30 points
	Forme = 20 Yeux = 10 (forme et couleur) Oreilles = 5 Profil = 5	Torse = 10 Ossature = 5 Musculature = 5 Pattes = 5 Queue = 5	Longueur et texture = 10 Couleur et motif = 20

	TÊTE Total de 35 points	CORPS Total de 30 points	ROBE & TEXTURE Total de 35 points
	Forme générale = 20 (nez, front, joues, museau, mâchoire, menton, denture, forme et taille des yeux) Oreilles (forme et placement) = 5 Couleur des yeux = 5 Profil = 5	Forme, taille, ossature = 20 Pattes et pieds = 5 Queue = 5	Couleur & patron = 20 Texture & longueur = 10

TÊTE

FORME

De taille moyenne, large aux angles arrondis, donnant l'impression que le crâne est plat entre les oreilles.

Nez : Le nez doit montrer une légère incurvation dans le tiers supérieur.

Joues : Les joues sont bien développées, encadrant un museau rond, de taille moyenne.

Menton : bien développé.

OREILLES

Forme : Taille moyenne, large à la base, extrémités arrondies.

Position : Placement écarté sur le crâne, elles sont légèrement pointées vers l'avant.

YEUX

Forme : Grandes et ovales. Le bord externe de l'oeil est au niveau de la base de l'oreille.

Couleur : Bleu le plus intense possible, en relation avec la couleur de la fourrure.

CORPS

STRUCTURE

Corps long, d'ossature moyenne, musclé. Poitrine large et bien développée. Musclé et plus puissant sur les postérieurs. Le chat mûr est aussi développé au niveau des antérieurs que des postérieurs.

PATTES ET PIEDS

Longueur moyenne et moyennement musclées. Postérieurs légèrement plus hauts que les antérieurs, donnant à la ligne du dos une légère pente vers l'avant.

Pieds : Grandes, ronds et compacts, présence de poils interdigitaux.

QUEUE

Longue, de largeur moyenne à la base, s'étrécissant légèrement vers l'extrémité, et en proportion avec le corps. Bien fournie, en panache.

ROBE ET TEXTURE

FOURRURE

Longueur moyenne, dense, texture douce et soyeuse, bougeant avec les mouvements du corps et s'ouvrant quand le chat se déplace. Plus longue autour du cou et encadrant la face en

formant une collerette. Courte sur la face et s'allongeant du sommet du crâne vers les épaules et le long du dos. Moyenne à longue sur les flancs, le ventre et les hanches. Courte à moyennement longue sur les pattes avant

PATRON

COLOURPOINT

Points

Les oreilles, le masque, les pieds et la queue sont de la couleur de base du chat, plus foncés que le corps et si possible homogènes.

Corps

La couleur du corps va de coquille d'oeuf à blanc laiteux selon la couleur de base du chat. La poitrine, la collerette et le menton peuvent être un peu plus clairs. De légères ombres sont permises sur le corps.

Défauts disqualification : Médaillon ou taches blanches.

BICOLOR

Points

Les oreilles, le masque et la queue sont de la couleur de base du chat, plus foncés que le corps et si possible homogènes. Le masque présente un V renversé de couleur blanche qui doit être aussi symétrique que possible et ne pas s'étendre au-delà des bords extérieurs des yeux. La truffe et les coussinets sont roses.

Corps

La couleur du corps va de coquille d'oeuf à blanc laiteux selon la couleur de base du chat. La poitrine, le ventre, les pattes et les pieds sont blancs et sans taches. Quelques taches blanches sont acceptées sur le dos et les flancs.

Préférence est donnée aux pattes blanches.

Défauts disqualification : blanc sur les oreilles ou blanc sur la queue. Taches foncées sur le masque blanc.

MITTED

Points

Les oreilles, le masque, les pattes (pieds exceptés) et la queue sont de la couleur de base du chat, plus foncés que le corps et si possible homogènes. Une flamme blanche sur le nez et/ou entre les yeux, brisée ou non, est acceptée à condition qu'elle ne s'étende pas jusqu'à la truffe.

Pieds avant

Gantage blanc, régulier et fermé.

Pattes arrière

Entièrement blanches jusqu'au milieu des cuisses. Le blanc doit couvrir les jarrets. Il ne doit pas y avoir de tache de couleur dans le blanc.

Corps

La couleur du corps va de coquille d'oeuf à blanc laiteux selon la couleur de base du chat. Le menton doit être blanc et s'étendre en une bande blanche, de largeur variable, à la collerette, la poitrine, passer entre les pattes avant et sous le ventre jusqu'à la naissance de la queue.

Défauts disqualification : Absence de menton blanc.

DISQUALIFICATION

Tous les patrons :

Ossature fine. Manque de structure et de musculature. Toute couleur d'yeux autre que le bleu. Robe courte.